

SOMMAIRE



CATALOGUE des FORMATIONS *3DExperience*

Consultant WEB Initiation	TRANSITION V5 vers 3DX	3DX LES FONDAMENTAUX	MISE EN PLAN 2D <i>Drawing</i>	SOLIDE Avenir Advanced Part Design	MAQUETTE Avenir NUMERIQUE Digital Mockup D.M.U

PUBLIC Concerné:

- Toute personne du secteur des études ou de l'industrialisation
- Techniciens et Ingénieurs BE et Méthodes

PRÉREQUIS

- Connaissance générale et approche globale d'un **PLM**.

OBJECTIFS

- Être capable de de connecter à une plateforme **3DExpérience**, créer et gérer des **Tableaux de Bord (3DDASHBOARD)**, et des **Espaces Collaboratifs**.
- Naviguer dans la Maquette Numérique (Exploration, recherches analyses...).
- Gérer le Cycle de Vie des objets.



MOYENS PEDAGOGIQUE

- Manuel de cours
- Quiz d'évaluation des acquis
- Questionnaire de satisfaction
- A l'issue de la formation, un accès au e-learning (plateforme Companion Learning Space) de Dassault Systèmes pendant 30 jours

PROGRAMME:

- ❑ Introduction – Présentation de la Solution **3DExperience**
- ❑ Connexion à la Plateforme **3DX**.
 - Le **3DPassport**.
 - Se connecter à la Plateforme
- ❑ L'interface WEB
 - L'interface **3DExperience**.
 - Les Applications **Widgets** et **Natives**.
 - Accès aux Applications selon les rôles.
- ❑ Les Espaces Collaboratifs.
 - Généralités
 - Différents types d'Espaces Collaboratifs.
 - Les Niveaux d'accréditation.
- ❑ **3DDashboard**.
 - L'Environnement.
 - Création.
 - Peuplement d'un 3DDashboard.
 - Les Widgets.
- ❑ Gestion et Partage du **3DDashboard**.
 - Interface et Options.
 - Créer un Groupe.
 - La Fonction Manage.
- ❑ Les Applications de Gestion.
 - **3DSpace**
 - **3DDrive**
- ❑ Les Applications de Visualisation.
 - **3DPlay**.
 - Le **Product Explorer**.
 - Naviguer dans la **Structure Produit**.
 - L'Application **Compare**.
- ❑ Les Applications d'Organisation.
 - Les **Bookmarks**
 - **IP Classify and Reuse**.
- ❑ Recherche d'objets.
 - Lancer une Recherche.
 - Raffiner une Recherche.
 - Epingler une Recherche dans un **3DDashboard**
 - Recherche en Contexte.
- ❑ Le Cycle de Vie
 - Introduction.
 - Concept des états de maturité.
 - Collaborative **Lifecycle**.
 - Historique du Cycle de Vie.
 - Changement de Maturité.
 - Changement d'Espace Collaboratif.



Retour au Sommaire



Ref: 3DX_001-2021

TRANSITION V5 vers 3DExperience

PUBLIC Concerné:

- Toute personne du secteur des études ou de l'industrialisation
- Techniciens et Ingénieurs BE et Méthodes

PRÉREQUIS

- Connaissance générale et approche globale d'un **PLM**.
- Connaissance de la conception sous **CATIA V5**.

OBJECTIFS

Module d'accompagnement à la Transition CATIA V5 vers 3DX

- Être capable de de connecter à une plateforme **3D Expérience**, créer et gérer des **Tableaux de Bord (3DDASHBOARD)**, et des **Espaces Collaboratifs**.
- Naviguer dans la Maquette Numérique (Exploration, recherches analyses...).
- Concevoir sous **3DX**
- Gérer le Cycle de Vie des objets.

MOYENS PEDAGOGIQUE

- Manuel de cours
- Quiz d'évaluation des acquis
- Questionnaire de satisfaction
- A l'issue de la formation, un accès au e-learning (plateforme Companion Learning Space) de Dassault Systèmes pendant 30 jours



PROGRAMME:

- Introduction – Présentation de la Solution **3DExperience**
- Connexion à la Plateforme **3DX**.
 - Le **3DPassport**.
 - Se connecter à la Plateforme
- L'interface.
 - L'interface **3DExperience**.
 - Les Applications **Widgets** et **Natives**.
 - Accès aux Applications selon les rôles.
 - Les Espaces Collaboratifs.
 - Les Niveaux d'accréditation.
- 3DDashboard**.
 - L'Environnement.
 - Création.
 - Peuplement d'un **3DDashboard**.
 - Les **Widgets**.
 - **3DSwym**
- Gestion et Partage du **3DDashboard**.
 - Interface et Options.
 - Créer un Groupe.
 - La Fonction Manage.
- Les Applications de Gestion.
 - **3DSpace**
 - **3DDrive**
- Les Applications de Visualisation.
 - **3DPlay**.
 - Le **Product Explorer**.
 - Naviguer dans la **Structure Produit**.
 - L'Application **Compare**.
- Les Applications d'Organisation.
 - Les **Bookmarks**
 - **IP Classify and Reuse**.
- Recherche d'objets.
 - Lancer une Recherche.
 - Raffiner une Recherche.
 - Epingler une Recherche dans un **3DDashboard**
 - Recherche en Contexte.
- Le Cycle de Vie
 - Introduction.
 - Concept des états de maturité.
 - Collaborative **Lifecycle**.
 - Historique du Cycle de Vie.
 - Changement de Maturité.
 - Changement d'Espace Collaboratif.



Retour au Sommaire



Ref: 3DX_002-2021

3DX - LES FONDAMENTAUX

PUBLIC Concerné:

- Toute personne du secteur des études ou de l'industrialisation
- Techniciens et Ingénieurs BE et Méthodes

PRÉREQUIS

- Aucun

OBJECTIFS

- Les participants seront capable de créer des pièces avec le modeleur Solide tout en réalisant l'assemblage des différents composants.
- Outre l'apprentissage des connaissances de base, la formation permet l'acquisition des méthodologies adaptées au respect des principales règles des clients ou fournisseurs



MOYENS PEDAGOGIQUE

- Manuel de cours
- Quiz d'évaluation des acquis
- Questionnaire de satisfaction
- A l'issue de la formation, un accès au e-learning (plateforme Companion Learning Space) de Dassault Systèmes pendant 30 jours

PROGRAMME:

- ❑ Présentation de la solution **3DX**
 - Concept **3DX**, le **3DPassport**, connexion à la plateforme
 - Interface **Web**. Les Rôles, les **3DDashboards**
 - Ergonomie des outils, les **Apps Widget** et **Natives**.
 - Configuration des options principales.
 - Les Espaces collaboratifs, travailler avec les communautés.
- ❑ Atelier **Sketcher** (Esquisse)
 - Présentation et principe
 - Tracé de contours **2D**
 - Création des contraintes géométriques et dimensionnelles
 - Analyses de l'esquisse
 - Règles de qualité de l'esquisse
- ❑ Atelier **Part Design** (Solide)
 - Présentation et principe
 - Notion de polarité du solide
 - Fonctions solides élémentaires (Extrusion, Poche, Révolution, Gorge, Trou)
 - Fonctions d'habillage (Congé, Chanfrein)
 - Eléments de référence (Point, Droite, Plan)
 - Structure de l'arbre, modifications
 - Règles de qualité du solide et de sauvegarde
- ❑ Paramétrage
 - Paramètres simples et relations
 - Paramètres utilisateur et formules
 - Table de paramétrage.
- ❑ Atelier **Assembly Design**
 - Structure produit
 - Mode de visualisation
 - Déplacement des composants
 - Contraintes d'assemblage
 - Les publications
- ❑ Interopérabilité **V5 – 3DX**
 - Import & Export
- ❑ Mise en plan
 - Concept et principe d'utilisation Mise en plan automatique, semi automatique, manuelle
 - Fond de calque, cartouche, format et orientation
 - Sauvegarde de la mise en plan et lien logique avec le **3D**
 - Création de vue simple, coupe, section, vue de détail
 - Gestion des vues
 - Cotation, tolérance géométrique, texte et tableau
 - Comparaison de mise en plan
 - Surcharge des propriétés
 - Eclaté d'un assemblage, numérotation et nomenclature



Retour au Sommaire



Ref: 3DX_003-2021

MISE EN PLAN 2D - Drafting



PUBLIC Concerné:

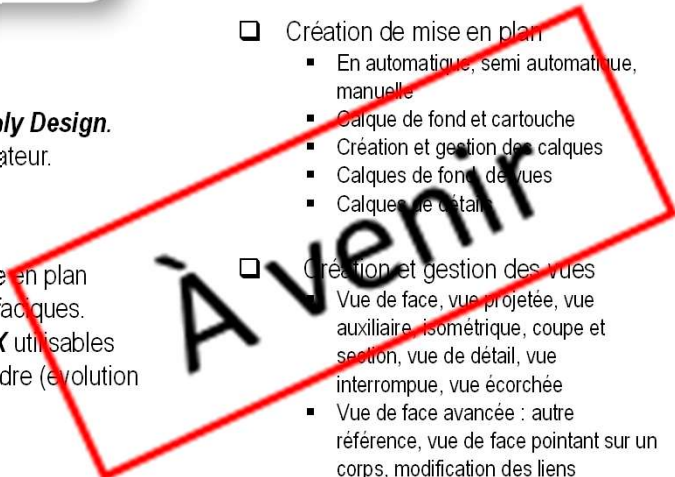
- Toute personne du secteur des études ou de l'industrialisation
- Techniciens et Ingénieurs BE et Méthodes

PRÉREQUIS

- Connaissance des Modules **Part Design** et **Assembly Design**.
- Connaissance des métiers de Concepteur et Dessinateur.

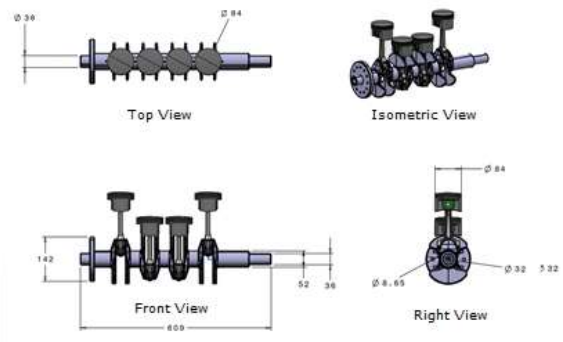
OBJECTIFS

- Être autonome dans le Module **Drafting** pour la mise en plan d'Assemblage ou de pièces unitaires, solides ou surfaciques. Cette formation couvre l'ensemble des fonctions **3DX** utilisables pour la mise en plan imposées par les donneurs d'ordre (Évolution d'indices, plan d'ensemble, fond de plan...).



PROGRAMME:

- ❑ Présentation de l'atelier
 - Présentation de l'interface
 - Configuration des principales options et propriétés graphiques
- ❑ Création de mise en plan
 - En automatique, semi automatique, manuelle
 - Calque de fond et cartouche
 - Création et gestion des calques
 - Calques de fond de vues
 - Calques de cotation
- ❑ Création et gestion des vues
 - Vue de face, vue projetée, vue auxiliaire, isométrique, coupe et section, vue de détail, vue interrompue, vue écorchée
 - Vue de face avancée : autre référence, vue de face pointant sur un corps, modification des liens
- ❑ Habillage et cotation
 - Cotation : création manuelle de type cumulée, enchainée
 - empilée, et génération automatique,
 - Textes et annotations, symboles, tolérancement
 - Habillage : Traits d'axes, hachurage
- Mise en forme de la cotation, en position, duplication de la mise en forme
- Lien d'attribut d'un texte ou tableau
- Analyse de la mise en plan
- Gestion des liens 2D-3D
- Gestion des liens et des mises à jour
- Comparaison de plans
- Plan d'ensemble
- Surcharge des propriétés
- Création d'un éclaté
- Numérotation
- Nomenclature



[Retour au Sommaire](#)



Ref: 3DX_004-2021

SOLIDE AVANCÉ - Advanced Part Design

PUBLIC Concerné:

- Toute personne du secteur des études ou de l'industrialisation
- Techniciens et Ingénieurs BE et Méthodes

PRÉREQUIS

- Avoir suivi la formation **3DX Les FONDAMENTAUX**.
- Avoir une bonne maîtrise de la **Conception Solide** et de l'**Assemblage**.

OBJECTIFS

- Être autonome sur les Modules **Part Design** et **Assembly Design**. Concevoir des pièces en contexte d'étude.
- Tirer tout le potentiel de **3D Expérience** en utilisant les fonctions avancées et les méthodologies.

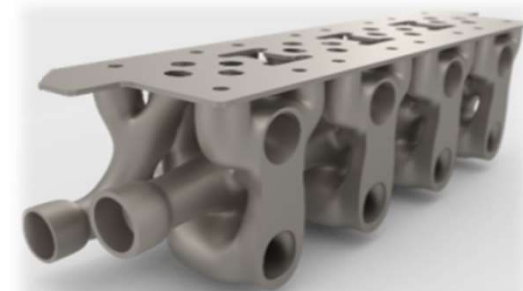
MOYENS PEDAGOGIQUE

- Manuel de cours
- Quiz d'évaluation des acquis
- Questionnaire de satisfaction
- A l'issue de la formation, un accès au e-learning (plateforme Companion Learning Space) de Dassault Systèmes pendant 30 jours

PROGRAMME:

- ☐ Solide de Base (Rappels)
 - Fonctions Solides élémentaires
 - Les opérations Booléennes
 - Éléments d'habillage
 - Dépouille
 - Congés
 - Chanfreins
 - Coque
 - Éléments de Référence
 - Points
 - Droites
 - Plans
 - Analyse simple.
 - Analyse de dépouille.
 - Règles de qualité des numérisations.
- ☐ Solide Complexe – Solide avancé
 - **Sweep**
 - Multi Sections
 - Intégration d'entité surfacique dans le Solide.
- ☐ Paramétrage (Rappels)
 - Utilisation de formules et de paramètres utilisateurs

- ☐ Méthodologie de conception en contexte
 - Synthèse de la gestion des liens entre composants
 - Utilisation de squelettes pilotant. Paramétrage et positionnement des pièces.
 - Publications, interchangeabilité et gestion de pertes de références.
- ☐ Gestion des éléments répétitifs.
 - Utilisation des copies optimisées (**Power Copy**)



Retour au Sommaire



Ref: 3DX_005-2021



PUBLIC Concerné:

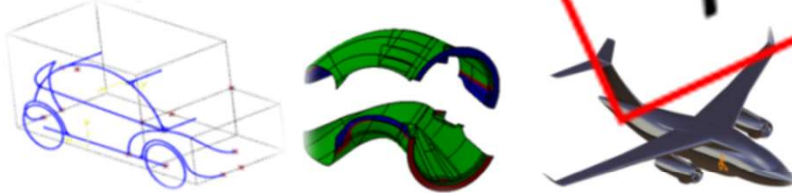
- Toute personne du secteur des études ou de l'industrialisation
- Techniciens et Ingénieurs BE et Méthodes

PRÉREQUIS

- Avoir suivi la formation **3DX Les FONDAMENTAUX**.

OBJECTIFS

- Être capable de concevoir et modifier des pièces complexes de *Forme (Design)* en *Surfacique* avec les Composants Filaires et Surfaciques plus particulièrement adaptés aux éléments de structure et de style.



MOYENS PEDAGOGIQUE

- Manuel de cours
- Quiz d'évaluation des acquis
- Questionnaire de satisfaction
- A l'issue de la formation, un accès au e-learning (plateforme Companion Learning Space) de Dassault Systèmes pendant 30 jours

PROGRAMME:

☐ Surfacique Simple

- Rappel des notions fondamentales
- Les composants filaires 3D
 - Points
 - Points extrémités
 - Poly-droite
 - Plan
 - Courbe
 - Connexion
 - Intersection
 - Combinaison
 - Cercle
- Création de surfaces simples
 - Extrusions
 - Révolution
 - Sphère
 - Cylindre
 - Remplissage

▪ Opérations Topologiques

- Assembler
- Lissage
- Couper
- Couper – Assembler
- Limite
- Extractions simples et Multiples
- Congés de raccordement
- Transformations et répétitions

▪ Gestion de l'Historique

- Set Géométriques et Groupes surfaciques
- Méthodologie par zones fonctionnelles

☐ Surfaciques Complexe

- Surfaces évolutives
- Surface dépouille et Analyse
- Création de loi de variation
- Surfaces multi sections
- Surfaces de raccordement

☐ Conception Hybride

- Solide Complexe : Couture
- Désassemblage
- Remplacer une Primitive surfacique

☐ Analyses de Surfaces

- Analyse de connexions
- Analyse de Tangence et Courbure



Retour au Sommaire



Ref: 3DX_006-2021

Pour nous Contacter: Tél: 01 46 08 82 00

Planif-oper-formation@avenir-conseil.fr



MERCI !

[Retour au Sommaire](#)

